

Regulamin "Mobilnej Gry Miejskiej Tu Tarnobrzeg"

1. Organizatorem "Mobilnej Gry Miejskiej Tu Tarnobrzeg" (zwana dalej Grą) jest platforma Tu Tarnobrzeg prowadzona przez firmę EVENTLIST Sp. z o.o. Z siedzibą w Tarnobrzegu (NIP: 8672248549, KRS: 0000804333).
2. W Grze mogą brać udział osoby, które zarejestrowały konto w serwisie tutarnobrzeg.pl lub w aplikacji mobilnej Tu Tarnobrzeg (zwane łącznie Platformą).
3. Rejestrując konto na Platformie oraz dołączając do Gry poprzez zeskanowanie pierwszego kodu QR, uczestnik akceptuje ten Regulamin.
4. Aby uczestniczyć w Grze konieczne jest posiadanie telefonu typu smartfon z zainstalowaną aplikacją mobilną Tu Tarnobrzeg oraz dostępem do Internetu.
5. Gra przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, a w szczególności dla osób mieszkających na terenie powiatu tarnobrzegskiego. W przypadku nagród, odbiór poszczególnych nagród może być ograniczony tylko do osób pełnoletnich.
6. Celem Gry jest promocja aktywności fizycznej, kultury i lokalnego patriotyzmu, w szczególności historii i atrakcji miasta Tarnobrzeg, a także lokalnych inicjatyw i akcji społecznych odbywających się w Tarnobrzegu w trakcie trwania Gry.
7. Czas trwania Gry określa się od 1.06.2021 do 31.08.2021. Okres trwania Gry może zostać skrócony, w przypadku wyczerpania puli nagród lub w przypadku braku możliwości wykonywania zadań.
8. Zasady Gry opisane są szczegółowo na stronach internetowych dedykowanych Grze, w szczególności:
 - a. tutarnobrzeg.pl/mobilna-gra-miejska - strona opisująca zasady gry
 - b. tutarnobrzeg.pl/mobilna-gra-miejska/odznaki - strona opisująca poszczególne zadania do wykonania w trakcie Gry oraz wirtualne nagrody w formie odznak
 - c. tutarnobrzeg.pl/mobilna-gra-miejska/ranking - strona z rankingiem uczestników
 - d. tutarnobrzeg.pl/mobilna-gra-miejska/nagrody - strona z listą nagród do zdobycia
9. Lista zadań, wirtualnych odznak oraz nagród zmieniać się będzie w trakcie trwania Gry.
10. Uczestnicy zdobywają punkty wykonując zadania i zdobywając wirtualne odznaki. Potwierdzeniem wykonania zadania jest zeskanowanie specjalnego kodu QR. Punkty przypisywane są do konta uczestnika na Platformie i określają jego pozycję w rankingu oraz służą do wymiany nagród.
11. Ranking uczestników określany jest na podstawie łącznej ilości punktów zdobytych w trakcie trwania Gry, niezależnie czy część z nich została przeznaczona na nagrody. W przypadku identycznej ilości punktów, uczestnik który osiągnął ją jako pierwszy będzie wyżej w rankingu.
12. Uczestnicy mogą wymienić zdobyte punkty na nagrody. Każda nagroda wymaga określonej ilości punktów, a informacja ta znajduje się na stronie przy opisie poszczególnej nagrody.
13. Odbiór nagrody może być także zależny od posiadania konkretnych wirtualnych odznak oraz może być ograniczony czasowo (nagrody mogą być dostępne tylko w określonych dniach).
14. Wymiana punktów na nagrodę możliwa jest za pomocą Platformy, po zalogowaniu się, wybraniu danej nagrody i kliknięciu w przycisk "Wybieram nagrodę". Po wybraniu

nagrody ilość punktów na koncie uczestnika zostanie obniżona o wartość punktową nagrody. **Organizator przekaze uczestnikowi unikalny kod pozwalający na odebranie wybranej nagrody** na adres e-mail wskazany podczas rejestracji na Platformie, który dostępny będzie także w aplikacji mobilnej po zalogowaniu w sekcji "Moje vouchery".

15. Uczestnik może wybrać nagrodę nie częściej niż raz na 2 tygodnie. Zasada ta nie obowiązuje w przypadku części nagród, a informacja ta zawarta będzie w opisie nagrody.
16. Po wybraniu nagrody z poziomu Platformy, Organizator w ciągu 3 dni roboczych przekaze szczegółowe informacje o tym jak fizycznie odebrać nagrodę. W zależności od rodzaju nagrody, zasady jej odbioru bądź wykorzystania mogą się różnić. Możliwe sposoby odebrania nagrody to m.in:
 - a. Odbiór osobisty w siedzibie Organizatora
 - b. Odbiór osobisty w siedzibie Partnera, który ufundował nagrodę
17. Podstawą odebrania nagrody jest wcześniej przekazany unikalny kod.
18. Ważność każdego kodu jest ograniczona czasowo i zależy od rodzaju nagrody. W przypadku gdy uczestnik nie odbierze nagrody w określonym terminie, traci on możliwość jej odebrania bez możliwości odzyskania punktów za które została wybrana nagroda. Nieodebrana nagroda wraca do puli nagród i może zostać wybrana przez innych uczestników.
19. Uczestnicy mogą skanować kody QR powiązane z zadaniami tylko w miejscu, w którym fizycznie znajduje się kod QR, chyba że zadanie powiązane jest z kodem udostępnionym przez Organizatora dostępnym w masowych środkach przekazu.
20. Zabrania się wykonywania kodom zdjęć i udostępniania ich masowych środkach przekazu, chyba że na tym polega zadanie powiązane z danym kodem QR.
21. W przypadku złamania zasad opisanych w pkt 19 i 20, Organizator może nałożyć na uczestnika karę w postaci odjęcia 1000 punktów za każde naruszenie lub zablokować uczestnikowi możliwość odbioru nagród.
22. Każdy uczestnik może posiadać tylko jedno konto zarejestrowane na platformie i biorące udział w Grze.
23. Organizator może zablokować konta uczestników, którzy naruszają zasady Gry lub utrudniają Grę innym uczestnikom.
24. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest Organizator (EVENTLIST Sp. z o.o. Z siedzibą w Tarnobrzegu).
25. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników oraz za wypadki w trakcie Gry. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
26. Partnerami gry są firmy i instytucje oznaczone na stronie gry poprzez swoje logo.
27. W przypadku sytuacji nieopisanych w regulaminie, sposób ich rozwiązania określa Organizator.